PROCESSO CEE	244/2017
INTERESSADOS	Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza/FATEC Lins
ASSUNTO	Renovação do Reconhecimento do Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais
RELATORA	Consª Iraíde Marques de Freitas Barreiro
PARECER CEE	Nº 28/2018 CES "D" Aprovado em 07/02/2018 Comunicado ao Pleno em 28/02/2018

CONSELHO PLENO

1. RELATÓRIO

1.1 HISTÓRICO

A Diretora Superintendente do Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza encaminha pelo Ofício GDS nº 633/2017, protocolado em 21/09/2017, o pedido de Renovação do Reconhecimento do Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais, nos termos da Deliberação CEE nº 142/2016 – fls. 02.

Pela Portaria CEE nº 521/2017, foram designados os Especialistas Flávio Soares Corrêa da Silva e Siovani Cintra Felipusse, para emissão de Relatório circunstanciado sobre o Curso – fls. 06.

1.2 APRECIAÇÃO

Nos termos da norma em epígrafe, o pedido de Reconhecimento de Cursos de IES, jurisdicionadas ao CEE, deve ser acompanhado de Relatório Síntese.

Atos Legais referentes ao Curso

Reconhecimento: Parecer CEE nº 334/2015, Portaria CEE GP nº 299/2015, publicada em 18/07/2015, pelo prazo de três anos.
Responsável pelo Curso: Júlio Fernando Lieira, possui o título de Mestre, ocupa o cargo de Coordenador do Curso.

Dados Gerais

Horários de Funcionamento	**Matutino**: das 08h10min às 12h30min, de segunda a sexta
Duração da hora/aula	50 minutos
Carga horária total do Curso	**2800 horas**
Número de vagas oferecidas	**Matutino:** 40 vagas, por semestre
Tempo para integralização	**Mínimo:** 6 semestres **Máximo:** 10 semestres

Caracterização da Infraestrutura Física da Instituição reservada para o Curso

Instalação	Quantidade	Capacidade	Observações
Salas de aula	12	60	Bloco II e III
	1	40	Sala Híbrida – Bloco 3
	4	40	Bloco I
Laboratórios	4	40	Laboratório de Informática
	2	30	Laboratório de Informática

	2	40	Laboratórios de Gestão
Sala de Projetos	1	10	Laboratório de Computação Embarcada
	1	4	Projetos de RJI
Apoio	2		Sala de Docentes
Anfiteatro	1	400	

Biblioteca

Tipo de acesso ao acervo	Livre
É específica para o Curso	Não
Total de livros para o Curso	Títulos: 127 Volumes: 656

Corpo Docente

Docente	Titulação Acadêmica	Disciplina
Adriana de Bortoli	Doutora	Metodologia da Pesquisa Científico Tecnológica
		Matemática Discreta
		Cálculo Diferencial e Integral Aplicado a TI
		Projeto de trabalho de Graduação II
Adriano Bezerra	Mestre	Matemática Aplicada a Jogos Digitais
		Interação Humano Computador em Jogos Digitais
		Animação e Som em Jogos Digitais
		Laboratório de Programação
		Estudos Avançados em Jogos Digitais
Alexandre Ponce de Oliveira	Doutor	Programação I
		Sistemas Operacionais
		Programação Avançada
		Projeto de trabalho de Graduação I
Alexandre Teso	Mestre	Probabilidade e Estatística
Anderson Pazin	Mestre	Ferramentas de Desenvolvimento para Web
		Jogos Digitais para Web
		Jogos Digitais para Dispositivos Móveis
Carlos Cesar de Souza	Mestre	Direito e Ética Profissional na Sociedade da Informação
Dílson César Devides	Mestre	Português I
		Português II
		Ficção Interativa
		Roteirização para Jogos Digitais
		Comportamento e Cognição em Jogos Digitais
Fábio Lúcio Meira	Mestre	Princípios de Jogos Digitais

		Engenharia de Soft para Jogos Digitais I
		Engenharia de Soft para Jogos Digitais II
		Empreendedorismo
Felipe Maciel Rodrigues	Mestre	Jogos Digitais para Console
Julio Fernando Lieira	Mestre	Física Aplicada a Jogos Digitais
		Computação Gráfica em Jogos Digitais
Luciane Noronha do Amaral	Mestre	Inglês I
		Inglês II
		Inglês III
		Inglês IV
		Inglês V
		Inglês VI
Luiz Fernando de Oliveira Silva	Mestre	Persistência e Banco de Dados em Jogos Digitais
Maiko Galdino Arantes	Mestre	Tecnologia da Informação nas Organizações
Marcel Santos Silva	Mestre	Gestão Empresarial em Tecnologia da Informação
		Tecnologia de Redes de Computadores
Rodrigo Moura Juvenil Ayres	Mestre	Arquitetura e Organização de Computadores
		Inteligência Artificial para Jogos Digitais
Rogério Pinto Alexandre	Doutor	Programação II
		Programação Orientada a Objetos
		Diagnóstico e Solução de Problemas de Tecnologia da Informação

A carreira docente está regulamentada na Lei Complementar nº 1.044, de 13/05/2008, alterada pela Lei Complementar nº 1240, de 22 de abril de 2014 e Lei Complementar nº 1252, de 03 de julho de 2014, que Instituiu o Plano de Carreiras, de Empregos Públicos e Sistema Retribuitório dos Servidores do Centro Estadual de Educação Tecnológica "Paula Souza" – Ceeteps.

Classificação da Titulação segundo a Deliberação CEE nº 145/2016

Titulação	Quantidade	Percentual
Mestre	13	81,25
Doutor	3	18,75
Total	**16**	**100%**

O corpo docente do Curso atende a Deliberação CEE nº 145/2016, que ***fixa normas para a admissão de docentes para o exercício da docência em cursos de estabelecimentos de ensino superior, vinculados ao sistema estadual de ensino de São Paulo, e os percentuais de docentes para os processos de credenciamento, recredenciamento, autorização de funcionamento, reconhecimento e renovação de reconhecimento.***

Corpo Técnico disponível para o Curso

Tipo	Quantidade
Diretor	1
Coordenador do Curso	1
Diretoria de Serviço Acadêmico	1
Diretoria de Serviço Administrativo	1
Auxiliar administrativo	5
Bibliotecária	1
Auxiliar Docente	2
Multimídia (apoio)	1
Estagiário	2

Demanda do Curso nos últimos Processos Seletivos, desde o último Reconhecimento

Semestre	Vagas	Candidatos	Relação candidato/vaga
	Matutino	Matutino	Matutino
2017/1	40	65	1,63
2016/2	-	-	-
2016/1	40	64	1,60
2015/2	-	-	-
2015/1	40	47	1,18

Demonstrativo de Alunos Matriculados e Formados no Curso desde o último Reconhecimento, por semestre

Semestre	Matriculados		
	Ingressantes	Demais séries	Total
	Matutino	Matutino	Matutino
2017/1	33	**32**	**65**
2016/2	-	**-**	**-**
2016/1	28	37	65
2015/2	-	-	-
2015/1	24	48	72

Matriz Curricular do Curso contendo Distribuição de Disciplinas, por semestre

S	SIGLA	DISCIPLINA OU ATIVIDADE CURRICULAR	CH		
			Teórica	Prática	Total
1	IJD-001	Princípios de Jogos Digitais	20	20	40
	ITI-010	Tecnologia da Informação nas organizações	40	40	80
	IAC-001	Arquitetura e organização de computadores	40	40	80
	ILP-200	Programação I	40	40	80
	TTG-001	Metodologia da pesquisa científico-tecnológica	20	20	40
	MMD-001	Matemática discreta	40	40	80
	LPO-100	Português I	20	20	40
	LIN-100	Inglês I	20	20	40
		Total do semestre			**480**
2	ITI-011	Diagnóstico e solução de problemas de tecnologia da informação	40	40	80
	IRC-701	Tecnologias de redes de computadores	40	40	80

	ISO-001	Sistemas operacionais	40	40	80
	ILP-201	Programação II	40	40	80
	MCA-023	Cálculo Diferencial e Integral aplicado à Tecnologia da informação	40	40	80
	LPO-200	Português II	20	20	40
	LIN-200	Inglês II	20	20	40
		Total do semestre			**480**
3	LJD-001	Ficção Interativa	20	20	40
	IES-006	Engenharia de Software em Jogos Digitais I	40	40	80
	IBD-004	Persistência e Bancos de Dados em Jogos Digitais	40	40	80
	ILP-007	Programação Orientada a Objetos	40	40	80
	MJD-002	Matemática Aplicada aos Jogos Digitais	40	40	80
	MET-003	Probabilidade e estatística	40	40	80
	LIN-300	Inglês III	20	20	40
		Total do semestre			**480**
4	LJD-002	Roteirização para Jogos Digitais	40	40	80
	IES-007	Engenharia de Software em Jogos Digitais II	40	40	80
	ILP-203	Laboratório de Programação	20	20	40
	ILP-202	Programação Avançada	40	40	80
	ILP-204	Ferramentas de Desenvolvimento para Web	40	40	80
	FJD-002	Física Aplicada aos Jogos Digitais	40	40	80
	LIN-400	Inglês IV	20	20	40
		Total do semestre			**480**
5	IJD-002	Animação e Som em Jogos Digitais	40	40	80
	IJD-003	Comportamento e Cognição em Jogos Digitais	20	20	40
	IJD-004	Computação Gráfica em Jogos Digitais	40	40	80
	IHC-102	Interação Humano Computador em Jogos Digitais	20	20	40
	IJD-005	Jogos Digitais para Web	40	40	80
	AGI-100	Gestão empresarial em tecnologia da informação	40	40	80
	TTG-101	Projeto de trabalho de graduação I	20	20	40
	LIN-500	Inglês V	20	20	40
		Total do semestre			**480**
6	IJD-009	Estudos avançados em jogos digitais	20	20	40
	IJD-008	Inteligência Artificial em Jogos Digitais	40	40	80
	IJD-007	Jogos Digitais para Consoles	40	40	80
	IJD-006	Jogos Digitais para Dispositivos Móveis	40	40	80
	CEE-002	Empreendedorismo	20	20	40
	DDI-003	Direito e ética profissional na sociedade da informação	60	20	80
	TTG-102	Projeto de trabalho de graduação II	20	20	40
	LIN-600	Inglês V I	20	20	40
		Total do semestre			**480**

A composição curricular do Curso, acha-se regulamentada na Resolução CNE/CP nº 03/2002, que institui as Diretrizes Curriculares Nacionais Gerais para a organização e o funcionamento dos cursos superiores de tecnologia.

A carga horária estabelecida para o Curso atende a Portaria MEC nº 413, de 11 de maio de 2016, que aprova, em extrato, o Catálogo Nacional dos Cursos Superiores de Tecnologia (CNCST).

O Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais pelo CNCST, pertence ao Eixo Tecnológico Informação e Comunicação e propõe uma carga horária total de 2.000 horas. Este Curso oferece 2880 horas-aula que corresponde a um total de 2400 horas de atividades, mais 240 horas de Estágio Supervisionado e mais 160 horas de Trabalho de Graduação, perfazendo um total de 2800 horas, contemplando assim o disposto na legislação.

Da Comissão de Especialistas - fls. 07-15

Os Especialistas assim se manifestaram:

INFRAESTRUTURA E RECURSOS PARA O CURSO

Salas de aula

As salas de aula, atendem a relação número de alunos por sala, provisão de internet, disponibilidade de equipamentos (projetor, microcomputador e quadro branco ou negro), iluminação, conservação, climatização, limpeza, acústica e comodidade. Ademais, há um amplo auditório para a realização de eventos.

Laboratórios e infraestrutura computacional

Há 8 laboratórios específicos para o curso, atendem muito bem em uma análise sistêmica e global a: Proposta pedagógica do curso, à legislação específica para formação do egresso, iluminação, conservação, climatização, limpeza, acústica e comodidade. Todos os laboratórios possuem projetor, microcomputador e quadro branco para o docente.

BIBLIOTECA PARA O CURSO

O acervo da Biblioteca Rodrigo Neves de Araújo é aberto a discentes, docentes, funcionários e comunidade em geral para consultas e pesquisas no local. A equipe da Biblioteca presta orientações aos leitores em suas pesquisas bibliográficas, tanto na base de dados da biblioteca como em outras fontes de informação, eletrônicas ou impressas. O atendimento aos leitores é realizado no balcão da biblioteca, por telefone ou por e-mail. O empréstimo de obras da Biblioteca é permitido para leitores cadastrados no sistema (alunos, professores e funcionários) da FATEC-Lins que podem permanecer com até cinco obras, por sete dias corridos, incluídos sábados, domingos e feriados. A biblioteca possui sistema informatizado com acesso virtual. Há espaço com mesas para estudos e computadores para pesquisas. Há um sistema que integra todas as bibliotecas das FATECs, possibilitando o empréstimo interbibliotecas, atendendo as bibliografias básica e complementar de cada disciplina. Não há a assinatura de periódico especifico para o perfil do curso. Há 656 volumes e 127 títulos, há 1 bibliotecária e 1 estagiária no atendimento ao público, o horário de funcionamento é das 08 h 00 min as 12 h 00 min e das 18 h 00 as 22 h 00 de segunda a sexta-feira).

REUNIÕES PARA ESCLARECIMENTOS E COLETA DE OPINIÕES

Os estudantes manifestaram satisfação com a IES e com o corpo docente em todos os aspectos pertinentes. Os docentes demonstraram engajamento, competência e dedicação ao curso. O coordenador demonstrou dedicação a suas atividades de coordenação. O diretor da Unidade também competência e dedicação. Os estudantes e os docentes, em suas respectivas reuniões, elogiaram-se mutuamente.

De maneira geral, observamos que os elementos necessários para a manutenção do curso estão presentes nesse curso e nessa Unidade da FATEC. Consideramos relevante que, em avaliações futuras, seja monitorada a caracterização continuada de relevância regional do curso, bem como a estabilidade e engajamento continuado do corpo docente, caracterizado pela construção de ações criativas visando garantir que esse curso se torne cada vez mais atraente e relevante.

Na reunião com os docentes do curso, sem a presença da equipe de gestão ou de docentes, foram propostas discussões sobre o curso, o nível dos ingressantes, condições de trabalho e outras informações que não constam na documentação.

Na reunião com os discentes do curso constatou-se que, de uma maneira geral, as expectativas são contempladas. Durante a visita, os funcionários também foram questionados nas respectivas seções e, de uma maneira geral, não houve nenhum tipo de ocorrência que evidenciou qualquer anormalidade.

APRECIAÇÃO GERAL, RECOMENDAÇÕES DA COMISSÃO E JUSTIFICATIVA

Nosso parecer é favorável, de maneira irrestrita, à renovação do reconhecimento do curso analisado. *Sugerimos fortemente ao Conselho Estadual de Educação que promova o monitoramento dos aspectos indicados no presente relatório, para garantir que esse curso preserve, no futuro, sua qualidade e relevância regional.*

2. CONCLUSÃO

2.1 Aprova-se, com fundamento na Deliberação CEE nº 142/2016, o pedido de Renovação do Reconhecimento do Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais, oferecido pela FATEC Lins, do Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza, pelo prazo de cinco anos.

2.2 A presente renovação do reconhecimento tornar-se-á efetiva por ato próprio deste Conselho, após homologação deste Parecer pela Secretaria de Estado da Educação.

São Paulo, 01 de fevereiro de 2018.

a) Consª Iraíde Marques de Freitas Barreiro
Relatora

3. DECISÃO DA CÂMARA

A CÂMARA DE EDUCAÇÃO SUPERIOR adota, como seu Parecer, o Voto da Relatora.

Presentes os Conselheiros Décio Lencioni Machado, Guiomar Namo de Mello, Hubert Alquéres, Iraíde Marques de Freitas Barreiro, Martin Grossmann, Roque Theóphilo Júnior e Rose Neubauer.

Sala da Câmara de Educação Superior, 07 de fevereiro de 2018.

a) Cons. Hubert Alquéres
Presidente

DELIBERAÇÃO PLENÁRIA

O CONSELHO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO toma conhecimento, da decisão da Câmara de Educação Superior, nos termos do Voto da Relatora.

Sala “Carlos Pasquale”, em 28 de fevereiro de 2018.

Consª. Bernardete Angelina Gatti
Presidente

PARECER CEE Nº 028/18 – Publicado no DOE em 02/3/2018 - Seção I - Páginas 32/33
Res SEE de 02/3/18, public. em 03/3/18 - Seção I - Página 39
Portaria CEE GP n° 67/18, public. em 06/3/18 - Seção I - Página 70